





강 의 계 획 서

프로그램명	보드게임으로 즐기며 배우는 재밌는 수학	강사명	이정란
대상	초등 1~3학년(15명)	장 소	1층 창의공작소
요일 / 시간	2026. 1. 9. ~ 1. 30. (총 4회) 매주 금요일 16:00 ~ 17:30		
강의목표	<ul style="list-style-type: none"> - 스토리텔링을 통해 그림책 읽기에 대한 흥미를 유발하고 교과와 연계된 보드게임으로 교과서 속 수학 개념을 이해하고 문제해결력, 사고력을 기를 수 있다. - 보드게임을 통해 공정한 경쟁과 협동, 배려, 사회성을 향상시킬 수 있다. 		
강의내용	스토리텔링, 게이미피케이션을 통한 수학 개념 활동		
필요기자재	빔프로젝트	재료비	10,000원 (보드게임 8종 사용료)
차시	세부강의내용	주제	보드게임
1	<ul style="list-style-type: none"> - <지혜로운 딸의 선물> 사각형은 네 개의 선분으로 둘러싸인 도형이며, 다양한 사각형의 특징을 자연스럽게 소개합니다. - <블로커스> 자기 블록의 꼭지점끼리만 맞게 블록을 게임판에 최대한 많이 올리며 도형의 뒤집기와 회전 수학적 원리를 깨우칩니다. - <구슬퍼즐> 도형의 공간감각을 향상시킵니다. 	도형	
2	<ul style="list-style-type: none"> - <파루 할머니의 의상실> 재료실에서 재료를 꺼내고 남은 것을 구하는 과정을 통해서 받아내림이 있는 뺄셈을 자연스럽게 익힙니다. - <에그애드> 카드 숫자를 더해서 달걀 놓을 곳을 고른 후 달걀을 낳는 게임으로 수조합능력과 기억력을 향상시킵니다. - <구십구> 숫자를 더해 나가면서 넘을 수 없는 한계, 구십구를 넘기지 않으며 덧셈과 뺄셈의 기초를 다집니다. 	수와 연산	
3	<ul style="list-style-type: none"> - <요술 가루를 찾아서> 마을을 되살리기 위해 아서가 요술 가루를 찾아 나서는 과정에서 다양한 패턴 규칙을 발견하는 능력을 길러봅니다. - <무지개 해파리> 같은 색깔이 포함된 꼬리 카드 5장을 연결하면서 색깔규칙과 사고력을 향상시킵니다. <헥스피드> 육각형 타일을 색깔 규칙에 맞게 내려놓으면서 순발력과 사고력을 향상시킵니다. 	규칙 & 패턴	
4	<ul style="list-style-type: none"> - <늑대 토르와 아기 돼지 포> 늑대 토르와 아기 돼지 포가 친구가 되어 가는 과정을 통해서 경우의 수를 알아봅니다. - <신나는 생쥐 파티> 주사위를 굴러 음식 조각을 모으세요! 심술궂은 고양이를 피해 음식을 모으면서 사고력과 문제처리능력이 향상됩니다. - <폰토> 같은 색깔 카드 4장을 한 줄로 놓는 색다른 사목게임으로 사고력과 문제처리능력이 향상됩니다. 	문제 해결	
<p>2025년 11월 10일</p> <p>작성자 : 이 정 란 (서명 또는 인)</p> <p>금정도서관장 귀하</p>			

※ 사정에 따라 내용과 순서는 바뀔 수 있습니다.

※ 개인준비물: 필기구, 싸인펜 또는 네임펜, 가위, 풀은 가지고 다니면 필요할 때 사용할 수 있도록 해 주세요.